

# Vectorworks® 2012

## Differenze fra la versione Basic e quella Architect

Vectorworks Architect offre tutti gli strumenti e la tecnologia che i progettisti di costruzioni commerciali e residenziali necessitano in un unico e potente programma dal costo contenuto. E' più facile da imparare e da usare della maggior parte delle altre applicazioni di software architettonico. E' in grado di realizzare i disegni più complessi – da quelli di massima a quelli esecutivi.

E' facile capire perché Vectorworks Architect è la soluzione integrata più completa per studi e aziende che non abbiano a disposizione budget illimitati per la tecnologia informatica.

Le funzioni elencate in questo documento sono relative all'edizione italiana di Vectorworks Architect - alcune di esse non sono presenti nell'edizione in inglese.

Vectorworks è prodotto da:



Vectorworks è un marchio registrato di  
Nemetschek Vectorworks Inc.

Distributore esclusivo per l'Italia:



VideoCOM  
via Lamarmora, 7  
27058 Voghera (PV)  
Tel. 0383366712  
[www.videocom.it](http://www.videocom.it)

**VIDEOCOM, LIBERI DI CREARE™**

Funzione	Descrizione
Accessori dei tetti	Una volta creato un oggetto tetto, possono essere aggiunti degli elementi quali il sotto-tetto, il cornicione e la fascia. Questi elementi possono anche successivamente essere modificati o eliminati. Se il tetto viene modificato, anche questi elementi vengono rigenerati in modo da adattarsi alle modifiche.
Adatta Immagine	Strumento in grado di applicare un fattore di ridimensionamento e di rotazione alle immagini bitmap che contengono un riferimento riconoscibile. Si pensi ad esempio ad una immagine fotogrammetrica che riproduce una vista dall'alto di un territorio. Se si conoscono le dimensioni di uno dei fabbricati riprodotti, tramite questo strumento è possibile fare in modo di ridimensionare e ruotare correttamente l'immagine, così da rapportarla alla Scala del disegno e agli oggetti vettoriali in esso inseriti.
Aggetti e nicchie	Dopo aver creato un muro, è possibile dotarlo di aggetti e/o nicchie. Questi elementi possono essere oggetti 2D o 3D oppure Simboli. Di norma, gli oggetti 2D sono estrusi fino all'altezza del muro; se è necessario è possibile definire dislivelli rispetto alla base o alla sommità del muro.
Animazione che rappresenta il ciclo diurno dell'illuminazione solare	Sono ottenibili speciali animazioni QuickTime che permettono lo studio delle ombre generate dal sole in una determinata località geografica in un determinato giorno dell'anno.
Aperture speciali	Un insieme di elementi parametrici che permettono di creare rapidamente un'ampia serie di aperture speciali per l'arredo di locali commerciali (negozi, bar, ristoranti) e civili (uffici e abitazioni).
Basculante	Oggetto parametrico che, sia nella grafica bidimensionale in pianta sia nella raffigurazione tridimensionale, rappresenta le comuni tipologie di basculanti, secondo le esigenze tipiche dell'edilizia corrente italiana.
Bocche di lupo	Tramite questo oggetto parametrico è possibile inserire rapidamente sul progetto degli oggetti "Bocca di lupo".
Calcolo dei R.A.I	Questo comando permette di calcolare e tenere aggiornati i parametri di aeroilluminazione richiesti dalla normativa italiana per garantire un rapporto minimo di superficie aerea ed illuminante rispetto alla superficie delle stanze.
Campitura casuale	Funzioni avanzate di campitura permettono di creare superfici puntinate.
Cerca e Sostituisci Testo	Benché la versione Basic di Vectorworks sia già dotata di una efficace funzione di ricerca e sostituzione del testo, le versioni superiori sono dotate di un comando molto più efficace. Il comando "Cerca e Sostituisci Testo" permette infatti di definire anche strutture avanzate di ricerca ed è inoltre in grado di operare sia sul contenuto testuale (ad esempio cerca "Progetto Abitazione" e cambia il testo in "Rifacimento Interni"), sia su specifici attributi del testo (ad esempio cerca tutti i testi creati con il carattere "Arial", assegna il carattere "Techno" ed imposta il colore in blu).
Congiungi Falde Tetti	Questo strumento consente di congiungere automaticamente le falde dei tetti. Questa operazione può essere sfruttata per creare con precisione degli abbaini. Tramite il trascinamento di un vettore di controllo è possibile stabilire quale deve essere il bordo del primo tetto da congiungere alla superficie del secondo.
Controllo dell'altezza 3D dei muri	Un apposito comando permette di modificare l'altezza dei muri in modo da estenderli automaticamente a geometrie come i tetti, i pavimenti o le superfici NURBS.
Converti Poligono in Oggetto	Questo comando ha numerose applicazioni possibili. Permette fondamentalmente di trasformare un percorso 2D in una linea dotata di stile grafico complesso: limite generico, limite del rumore, linea vegetazione, siepe, ecc.
Correzioni e note al progetto	E' possibile annotare eventuali errori presenti sul disegno o contrassegnare modifiche che si devono apportare al progetto.
Crea Rapporto RAI	Dopo aver inserito sul progetto una serie di dati relativi ai valori di aeroilluminazione è possibile creare in automatico dei rapporti che riassumono tali dati.
Crea Tratteggio	Uno dei limiti dei Tratteggi Vettoriali è determinato dalla complessità di creazione. Per creare un Tratteggio Vettoriale è necessario infatti effettuare numerosi calcoli numerici. Questi problemi vengono brillantemente risolti da VectorWorks, che dispone di un potente sistema automatico per la creazione di Tratteggi Vettoriali.
Creazione di oggetti simili	Vectorworks Architect offre la possibilità di attivare in automatico uno strumento per generare direttamente un oggetto già presente sul disegno.

Funzione	Descrizione
Creazione di platee di poltrone	Selezionando una forma poligonale che rappresenta il contorno della platea che si vuole ottenere e il punto focale di osservazione, si ottiene l'inserimento automatico e ordinato di tante istanze di un Simbolo di poltrona quante sono necessarie per riempire la platea.
Creazione parametrica di capriate	Il processo di creazione di una capriata può essere reso molto più semplice tramite l'impiego di un apposito strumento. La capriata è un componente estremamente complesso, composto da una serie di elementi che si possono unire in modo da realizzare infinite combinazioni.
Deflusso-Scarico	Il programma è in grado di calcolare la pendenza fra le quote di due punti trigonometrici rappresentati in pianta, oppure di calcolare la quota di un punto a partire da quella di un altro e dal valore della pendenza della retta che li congiunge in pianta. E' graficamente rappresentato il senso di deflusso dell'acqua.
Duplicazione su percorso	E' possibile creare duplicazioni lungo un percorso in 2D o 3D, che possono essere controllate parametricamente.
Edificio	Permette di inserire sul progetto degli edifici 2D o ibridi 2D/3D e permette di convertire degli oggetti esistenti in edifici. E' possibile intervenire sugli edifici tramite la Tavolozza Informazioni. Gli edifici possono essere molto utili per realizzare planivolumetrie di insieme, lottizzazioni, studi di urbanistica e, in genere, per completare progetti in cui occorre inserire molti edifici senza però doverne dare una connotazione precisa. Tramite questo strumento è dunque possibile creare dei fabbricati di massima, in cui si definiscono le misure volumetriche generali e la forma, senza però connotarli con precisione.
Elementi per l'arredo di bar, ristoranti e negozi	Una serie di oggetti parametrici che facilitano il completamento di arredamenti di bar e negozi.
Esporta Info Oggetti	Permette di esportare in un documento in formato testo informazioni su alcuni o tutti gli oggetti in un disegno (ad esempio tipo di oggetto, Categoria, lunghezza, volume, ecc.). Il documento creato può essere riaperto in qualsiasi programma in grado di gestire quel tipo di formato (elaboratori di testi, fogli elettronici, database, ecc.), oppure direttamente in VectorWorks, tramite il Foglio Elettronico integrato.
Esporta KML	Il formato KML è un linguaggio di markup utilizzato nel programma di rappresentazione geografica Google Earth. Mediante questo formato gli oggetti creati in Vectorworks possono essere esportati in modo da verificare come si inseriscono in una certa posizione delle superficie terrestre. I modelli KML possono anche essere condivisi nella Google 3D Warehouse.
Esporta PDF/Esporta PDF (in sequenza)	Questi comandi permettono di fornire i propri progetti in formato PDF a scopo di presentazione e/o di stampa anche a chi non possiede Vectorworks. E' possibile fare in modo che i Lucidi e le Categorie di Vectorworks siano convertiti in Livelli PDF, che possono a loro volta essere resi visibili o invisibili nei programmi di visualizzazione del formato PDF. Il comando per l'esportazione in sequenza permette di organizzare in una sola fase l'esportazione delle Viste registrate in un certo progetto in più documenti PDF.
Estrusione a catena	Permette di creare in automatico oggetti estrusi, utilizzando in modo ripetuto e continuo degli elementi strutturali; diventa così possibile creare con facilità elementi architettonici quali cornicioni, tettoie, pensili, ecc.
Estrusione su Profilo	Spesso si verificano situazioni in cui è necessario creare forme 3D complesse, non riconducibili a semplici estrusioni o rotazioni attorno. Questo comando funziona in modo simile all'estrusione semplice a parte il fatto che permette la scelta di un profilo di estrusione. Permette dunque di combinare le funzioni di estrusione con quelle di rotazione attorno e riesce pertanto a risolvere un gran numero di problematiche di modellazione 3D.
Figura umana	Per accrescere il realismo del disegno è possibile aggiungere una figura umana 3D. Questo tipo di oggetto, costituito da superfici NURBS per un modello ad alta qualità, viene gestito da un elevato numero di parametri per un completo controllo sul tipo di figura, sulla sua posizione e sul suo aspetto.
Finestra Architect	E' possibile creare in modo parametrico oggetti raffiguranti finestre bidimensionali e tridimensionali (anche d'angolo), controllando in modo estremamente preciso gli aspetti costruttivi. I parametri sono molto dettagliati e permettono di controllare gli elementi in tutti i loro dettagli; è possibile intervenire anche dopo la creazione degli oggetti.

Funzione	Descrizione
Foglio Elettronico relazionale	In Vectorworks Architect è possibile utilizzare il Foglio Elettronico per apportare modifiche dirette agli oggetti presenti sul disegno. E' dunque possibile creare un Foglio Elettronico che riporta le misure di tutte le finestre inserite in un fabbricato ed utilizzare poi il Foglio Elettronico per effettuare per esempio la loro modifica in larghezza, anche per più oggetti contemporaneamente.
GIS	Vectorworks Architect dispone di funzionalità pensate per gli utenti che operano in ambito GIS o si occupano di interoperabilità con altri programmi GIS. Ogni Lucido può avere informazioni di georeferenziazione che descrivono come il sistema di coordinate di quel Lucido si riferisce alla Terra. Gli utenti possono trasformare la geometria di Vectorworks in una proiezione di mappa georeferenzziata o sistema di coordinate.
Griglia	Questo strumento permette di creare complesse strutture a griglia, definendo misure, ripetizioni e intervalli.
Heliodon	Con questo strumento è possibile inserire sul progetto un oggetto contenente una luce direzionale, scegliendo una regione e città, senza bisogno di conoscere le coordinate o il fuso orario. Si possono anche generare animazioni solari sullo schermo o direttamente in un file movie, oppure creare animazioni con una vista "dal sole" che permettono di valutare quali lati dell'edificio sono esposti alla luce.
Importa 3DS / Esporta 3DS	Questi comandi permettono di importare ed esportare modelli 3D in formato 3DS, cioè il formato usato da 3DS Max, il software di Autodesk Media and Entertainment.
Importa Coordinate	Questo comando permette di importare coordinate numeriche da documenti di testo, in modo da posizionare sul disegno Punti 2D, Punti 3D, Poligoni 2D, Poligoni 3D, Punti Trigonometrici.
Importa Shapefile	Grazie alla capacità di importare file in formato Shape (.shp) è possibile collaborare con applicazioni di classe GIS.
Importa SketchUp	Permette di importare in Vectorworks i modelli 3D architettonici creati con SketchUp® (versioni 4 e successive).
Importazione tramite Drag & Drop	E' possibile di importare direttamente i formati supportati tramite un drag & drop diretto del file sulla finestra del documento di Vectorworks.
Isolante duro	Questo strumento permette di disegnare degli isolanti duri, di collegare quelli già esistenti (in tre modalità diverse) e di modificarli individualmente.
Isolante laminato	Questo strumento permette di disegnare degli isolanti laminati, di collegare quelli già esistenti (in tre modalità diverse) e di modificarli individualmente.
Isolante tenero	Questo strumento permette di disegnare degli isolanti teneri, di collegare quelli già esistenti (in tre modalità diverse) e di modificarli individualmente.
Legenda	Permette di produrre in modo parametrico delle legende da inserire nel disegno per porte, finestre, piante e per tutti quegli oggetti che sono collegati ad uno Schedario.
Mappatura di punti 3D sul Modello di Terreno (DTM)	Questa funzione permette di posizionare dei punti 3D ad intervalli regolari sopra alla superficie di un Modello di terreno. In questo modo è possibile ottenere una "maglia" che descrive perfettamente la superficie del DTM e che può essere utilizzata per creare una mesh perfettamente regolare: tale mesh risulta così molto migliore dal punto di vista visivo e per l'applicazione di eventuali texture.
Modellazione Digitale del Terreno (DTM)	Le funzionalità di Modellazione Digitale del Terreno permettono di ottenere linee di livello 2D e mesh 3D triangolate che rappresentano l'andamento di un terreno di cui si posseggano dati di rilevamento.
Modifica tramite Schedario	Gli utenti spesso lavorano con Schedari che contengono informazioni specifiche sugli oggetti. In Vectorworks Architect è possibile intervenire automaticamente sugli attributi degli oggetti in base ai valori presenti nello Schedario integrato in Vectorworks. E' dunque possibile impostare il colore di riempimento e colore di linea in base ad una gamma di colori, modificare la scala, effettuare estrusioni.
Modifica globale degli oggetti tramite criteri	Tramite una funzione è possibile modificare simultaneamente le proprietà e gli attributi grafici di più oggetti, senza limitazioni relative alla Categoria o al Lucido su cui si trovano, alla loro scala, oppure allo stato di selezione o di visibilità.

Funzione	Descrizione
Modulo StairLogic	Le funzioni del Modulo StairLogic permettono di creare scale complesse in modo parametrico. Le strutture bidimensionali e tridimensionali, che possono essere geometricamente anche molto complesse, vengono realizzate in pochi istanti e con estrema precisione e possono essere modificate a posteriori intervenendo sui parametri di costruzione.
Muri a gradoni	E' possibile creare muri con picchi a intervalli regolari, cioè con incremento costante in altezza ad ogni intervallo, oppure con un aumento variabile in modo che si adeguino ad un Modello di Terreno (DTM) sottostante.
Muri congiunti ad arco	Questo strumento consente di raccordare in modo circolare i muri, definendo il raggio di curvatura.
Muri congiunti sul lato	Con questo strumento è possibile allungare o accorciare le linee laterali dei muri, in modo da realizzare sempre la loro corretta fusione.
Muri interrotti di lato	Questo strumento consente di interrompere o ripristinare a piacimento i bordi dei muri.
Muri: sistemazione teste	Con questo strumento è possibile, tramite l'uso di un reticolo, inserire o rimuovere le teste dei muri che ne sono sprovvisti.
ODBC Database Connectivity	Vectorworks Architect è in grado di recuperare dati direttamente con una connessione ODBC ad un database management system esterno e di usare tali informazioni per aggiornare le schede associate agli oggetti presenti nel progetto. L'utente ha anche la possibilità di aggiornare il database esterno, usando i dati contenuti nello Schedario integrato in Vectorworks.
Orditura del tetto	Questo comando permette di creare un'orditura per un tetto già esistente. Tutte le impostazioni possono essere definite in maniera molto semplice all'interno di un dialogo. Dopo averla creata, è possibile modificarla tramite la Tavolozza Informazioni.
Piani di edificio	Vectorworks Architect permette di esprimere l'elevazione dei Lucidi di progettazione relativi ad un piano di edificio. Se si modifica l'elevazione del piano, tutti i Lucidi associati a quel piano vengono adeguati rispetto alla variazione applicata. Opzionalmente, i livelli di progettazione con qualsiasi storia può cambiare l'alto o verso il basso, come bene. Quando si utilizzano oggetti parametrici come muri, pilastri, solai e scale su un Lucido, le loro posizioni in alto e/o in basso possono essere legate alla elevazione di qualsiasi Lucido nello stesso piano o rispetto a quella di un piano adiacente
Porta Architect	E' possibile creare in modo parametrico oggetti raffiguranti porte bidimensionali e tridimensionali, controllando in modo estremamente preciso gli aspetti costruttivi. I parametri sono molto dettagliati e permettono di controllare gli elementi in tutti i loro dettagli; è possibile intervenire anche dopo la creazione degli oggetti.
Quotatura perpendicolare	Con questo strumento è possibile disegnare una quotatura perpendicolare, cioè quotare un numero qualsiasi di punti del disegno riferiti ad un asse (impostato come riferimento) liberamente definibile, nonché modificare e trasformare in modo semplice e veloce una quotatura perpendicolare già esistente.
Quotatura sezione	Questo strumento permette di identificare graficamente i diversi livelli di una sezione architettonica. I marcatori possono essere scelti fra le tipologie proposte o creati in maniera personalizzata. Le singole quote possono essere modificate, eliminate o aggiunte anche in un secondo momento, senza dover rieseguire l'intera operazione.
Recinzione	Il processo di creazione di recinzioni o muri perimetrali può essere reso molto più semplice tramite l'impiego di un apposito strumento. Questa funzione è in grado di creare un oggetto parametrico sufficientemente versatile da permettere di creare recinzioni tramite una rete, una rete sostenuta da un muretto, o un muro perimetrale. La rete inoltre può essere definita tramite una serie di parametri, oppure utilizzando un Simbolo, che verrà inserito in automatico sul percorso; l'oggetto recinzione si occupa di ripetere il Simbolo creato dall'utente secondo il passo impostato.
Regola spessore Falde Tetti	Questo strumento permette di regolare lo spessore di due falde di tetti. L'operazione avviene tramite il tracciamento di un vettore di controllo dall'estremità di una falda all'altra.
Rendering Sketch	La modalità di rendering "Sketch" è una caratteristica esclusiva di Vectorworks che permette di creare un disegno vettoriale che ha l'effetto tipico del disegno a mano libera, utilizzando sia oggetti 2D sia oggetti 3D.

Funzione	Descrizione
Rilievo d'interni	Questo strumento permette di inserire le misure rilevate dei muri interni di una stanza. Dopo aver definito il perimetro delle murature, è possibile tracciare le diagonali che collegano i vari spigoli. Il programma è in grado di calcolare gli angoli delle singole murature e di "correggere" la struttura, per fare in modo che il disegno rispetti fedelmente la realtà. E' anche possibile convertire un poligono già presente sul progetto e trasformarlo in un rilievo.
Riscaldamento, ventilazione e aria condizionata	Oggetti parametrici che rappresentano componenti standard per gli impianti di condizionamento ambientale.
Rotazione della Pianta 2D	Vectorworks Architect ha la capacità di ruotare con precisione la vista in Pianta 2D, in modo da permettere la creazione e la modifica degli oggetti in modo ortogonale, mantenendo la coerenza con il resto del disegno. Questa funzione è molto utile per chi si occupa di urbanistica, cartografia e in genere per tutti coloro che devono trattare disegni molto complessi.
Seleziona i Muri	Nel caso in cui si siano utilizzate varie tipologie costruttive di muri all'interno di un progetto, può essere necessario selezionare i muri che hanno la stessa struttura. I comandi standard di selezione non sono in grado di distinguere fra muri diversi; VectorWorks Architect dispone invece di uno speciale comando, che permette di cercare all'interno dei muri quelli che si desidera selezionare.
Sezione del DTM	Le sezioni DTM sono dinamiche: ciò significa che la rappresentazione della sezione si aggiorna in automatico se la linea generatrice viene modificata o spostata. Anche le modifiche apportate al DTM "Esistente" o "Proposto" vengono automaticamente recepite dal grafico della sezione. Grazie ad un ampio numero di parametri, è possibile controllare la rappresentazione grafica della sezione ed adattarla alle proprie esigenze.
Sezioni dinamiche	Il comando "Crea Viewport Sezione" permette di creare speciali Viewport che raffigurano sezioni dell'edificio in piani determinati, con possibilità di controllo parametrico di profondità ed attributi grafici e di aggiornamento dinamico.
Sincronizza Schedario	Tramite questo comando è possibile sincronizzare lo Schedario di Vectorworks con un documento di testo importato, ad esempio, da un altro schedario o da un foglio di calcolo. E' anche possibile effettuare la sincronizzazione in senso opposto, aggiornando i dati presenti in un documento di testo in modo che il documento di testo riporti gli stessi dati dello Schedario di Vectorworks.
Solaio	Lo strumento "Solaio" fornisce a Vectorworks Architect la capacità di creare solai strutturati, che hanno la capacità di legarsi in automatico ai Muri in modo da rendere le viste in sezione corrette architettonicamente. E' possibile registrare gli stili di solaio creati.
Somma Aree	Questo strumento permette di calcolare la somma delle aree degli oggetti selezionati, oppure la differenza tra l'area dell'oggetto selezionato più grande e la somma delle aree dei restanti oggetti.
Somma Perimetri	Questo strumento permette di calcolare la somma dei perimetri degli oggetti selezionati, oppure la differenza tra il perimetro dell'oggetto selezionato più grande e la somma dei perimetri dei restanti oggetti.
Space Planning	Le funzioni parametriche di Space Planning permettono di pianificare la suddivisione degli spazi di un edificio in base a criteri di utilizzazione.
Spostamento Muri	Questo strumento permette di muovere i muri con precisione, inserendo la distanza. Se l'opzione di auto-congiunzione è attiva, i muri si adatteranno in automatico senza richiedere interventi ulteriori.
Stampa in sequenza	Questo comando permette la stampa in modalità batch, cioè consente di stampare un intero set di disegni senza alcuna interruzione e senza intervento da parte dell'operatore.
Stili dei muri	E' possibile definire, organizzare ed attribuire tipologie di murature differenti, con grande comodità. Le tipologie ottenute possono essere organizzate in librerie, definendo lo spessore, lo stile di linea e l'intercapedine, che risultano disponibili per qualunque progetto sviluppato sullo stesso computer. Sono inoltre disponibili sofisticate funzionalità di modifica dei muri già inseriti.
Strade	Queste funzionalità permettono di creare strade sia in 2D sia in 3D e di utilizzarle per modificare il Modello del Terreno.

Funzione	Descrizione
Strati 3D dei Muri	Grazie a migliori capacità di modellazione dei muri, Vectorworks Architect fornisce una rappresentazione più realistica dei muri in sezione, aumenta la precisione delle stime relative ai materiali dei muri e offre la possibilità di visualizzare texture dei componenti nei rendering 3D.
Strumento Visibilità	Vectorworks Architect dispone di uno strumento che permette di fare clic su un elemento e modificare lo stato di visibilità della sua Categoria e del suo Lucido.
Supporto IFC	Vectorworks Architect è un'applicazione tesa a soddisfare le più moderne specifiche industriali per la progettazione architettonica. Possiede pertanto anche la capacità di importare ed esportare i dati nel formato IFC (Industry Foundation Classes) che costituisce il modello più avanzato di descrizione dei dati geometrici e funzionali per l'industria delle costruzioni.
Sviluppo di superfici	E' possibile sviluppare le superfici 3D nella loro rappresentazione 2D.
Tavolozza Navigazione	La Tavolozza Navigazione fornisce un rapido accesso a Categorie, Lucidi presentazione, Lucidi design, Viewport e viste registrate. La Tavolozza Navigazione è simile al dialogo Organizzazione ma, a differenza di quest'ultimo, non limita l'accesso all'Area di disegno mentre è aperta.
Teste dei Muri	Questa funzione permette di creare facilmente sia forme standard per le teste dei muri, sia forme personalizzate. La definizione standard della testa viene effettuata applicando uno o più componenti alle estremità del muro. In alternativa è possibile disegnare una forma a piacere da applicare direttamente al muro.
Timbro Dati	Questo strumento permette di inserire sul disegno un testo che riporta l'area o il perimetro dell'oggetto selezionato, un testo che riporta il nome del documento in uso, un testo che riporta la data o l'ora. Il valore può essere inserito come testo semplice o come variabile. Questo strumento permette inoltre di inserire sul progetto numerazioni sequenziali.
Timbro Speciale	Con questo strumento si possono creare cartigli di qualsiasi tipo e inserire nel disegno le informazioni più disparate, sia di carattere generale (data, ora, nome documento, contatore, testo), sia informazioni riferite agli oggetti (area, perimetro, nome oggetto, Categoria, Lucido, Schedario, ecc.). Lo strumento è anche in grado di rilevare informazioni dagli oggetti ed inserirle nello Schedario o nel Foglio Elettronico.
Viewport Lucido Design	Vectorworks Architect ha la possibilità di creare Viewport sui Lucidi Design. Se equiparate ai Collegamenti Lucidi tradizionali e ai Lucidi di riferimento, le Viewport Lucido Design forniscono un metodo semplice e sofisticato per gestire viste collegate fra loro.
Vista unificata dei Lucidi	Questa funzione fornisce un modo per visualizzare molteplici Lucidi design con un sistema di coordinate 3D unificato. Gli oggetti 3D nel Lucido attivo possono essere aggiunti e modificati ed anche agganciati ad altri oggetti in altri Lucidi come si desidera.
XREF ad altri documenti	Tramite l'impiego delle Viewport Lucido design è possibile creare riferimenti esterni (XREF) a documenti Vectorworks, ad immagini raster ed a documenti PDF. Grazie alle funzioni di riferimento è possibile operare senza inserire i documenti esterni nel documento attivo, mantenendo la sua dimensione molto ridotta, eliminando conflitti di nomi e riducendo l'affollamento che può presentarsi quando si referenziano Lucidi con molte risorse.
Zonizzazione	La "Zonizzazione" è un oggetto ibrido parametrico a percorso che può avere svariati utilizzi. Può servire per generare delle linee di sezione architettoniche con testi di descrizione, viali alberati, schemi di tubazioni o di cavi elettrici oppure aree con campiture utili per definire i confini in architettura o zone omogenee in urbanistica.